

LIBRARY e-SQUAREの 設置とその効果

東北地区大学図書館協議会合同研修会

東北工業大学附属図書館



未来のエスキースを描く。

東北工業大学

図書館に来ない学生は、 どの大学にもいる

本を借りる学生



勉強する学生



一方で…

図書館と接点がない
学生も少なくない



すべての学生に、図書館を「身近にする」ことが私たちの課題です。

私たちの課題

「どうすれば図書館へ
来てもらえるか？」



まずは来てもらおう

図書館の入口を変える

従来



本を読む場所



これから



学ぶ



調べる



話し合う



共創する

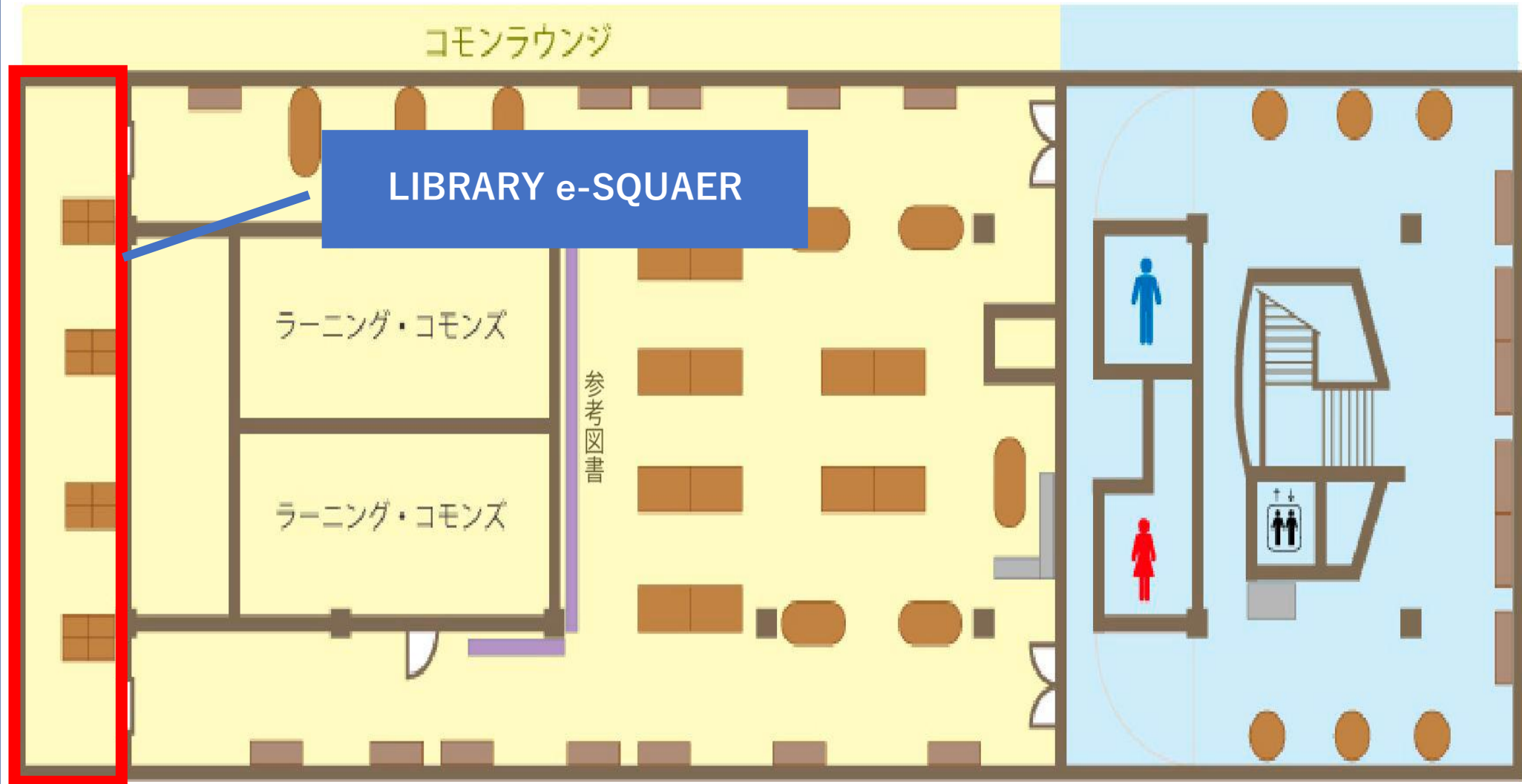
Learning Commons

「ゲームがしたい」



LIBRARY e-SQUARE

(八木山キャンパス本館 4階)



LIBRARY e-SQUARE



Nintendo
Switch2
×4台



受付制



100分利用



ルールを整備

不安もあった

本当に大丈夫？



騒がしくなる？



図書館らしくない？



学習環境は守れる？



考え方



ゲーム施設ではない

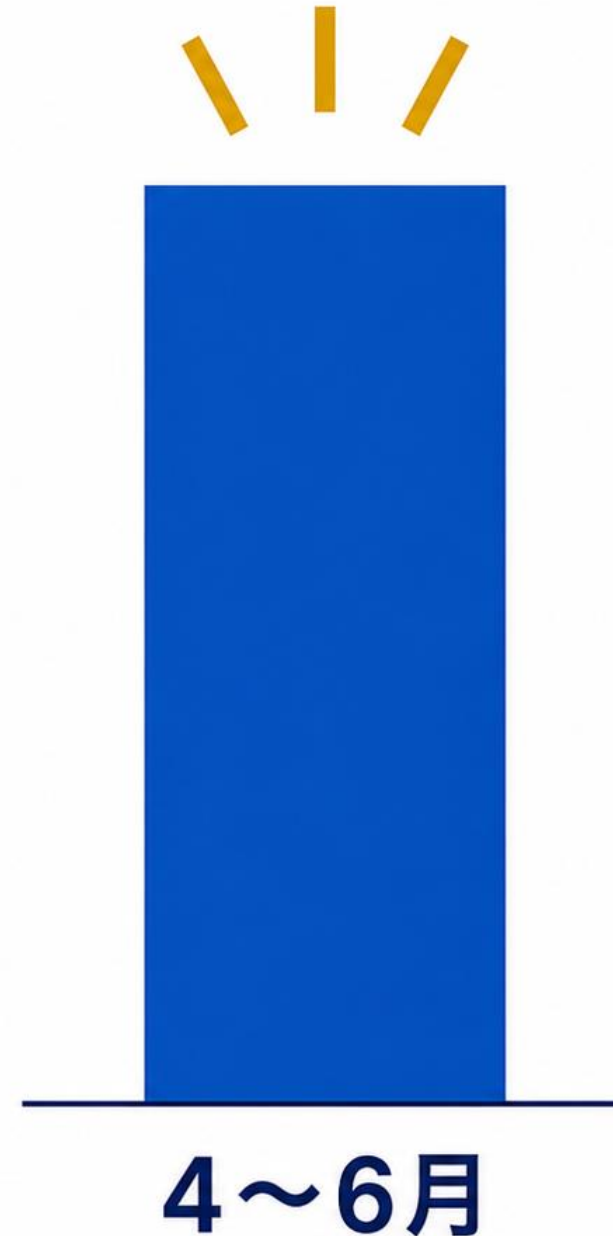


新しい
コミュニケーション空間

入館者数

前年同期比

110%

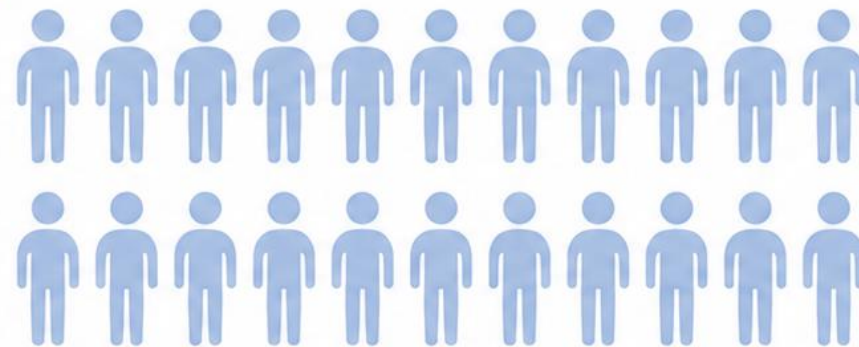
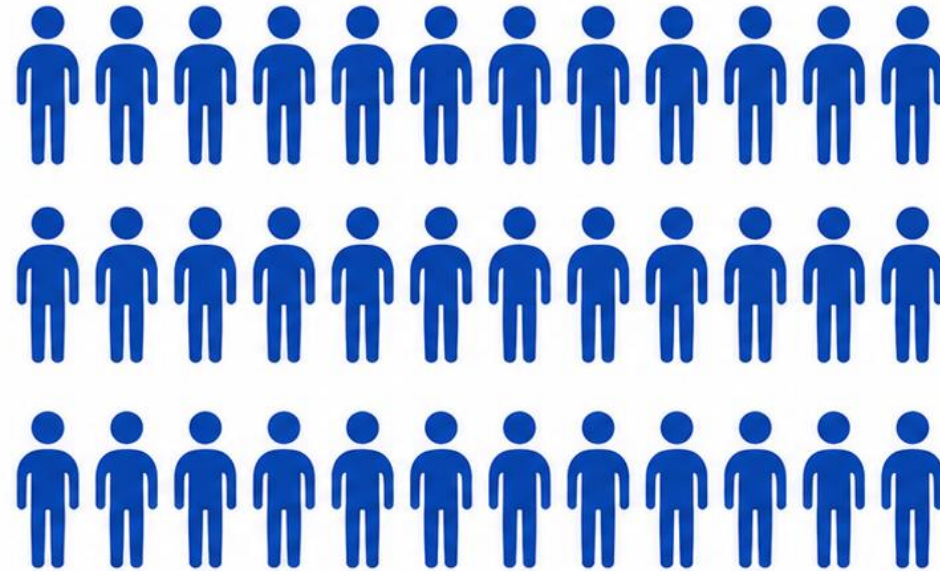


利用者

受付ベース

458人

実際は約3割増



約3割増



学生が変わった

✓ e-SQUARE だけで終わらない



PC利用



プリンタ利用



閲覧席利用



本を探す



一番の課題



でも

禁止ではなく



ルールづくり



みんなが気持ちよく使えるために



会話は
控えめに



静かな時間を
意識しよう



時間を守って
ゆずり合おう



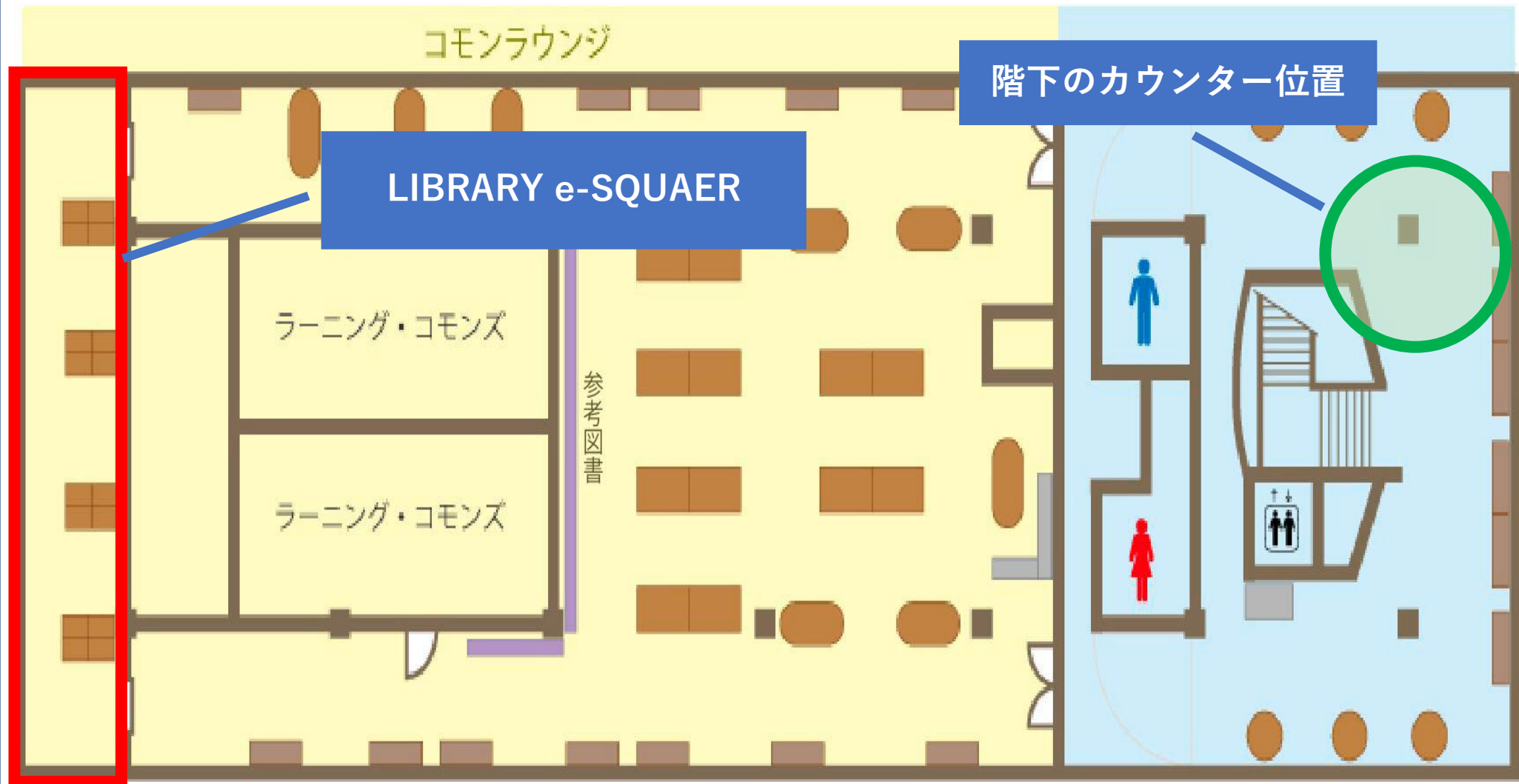
周りへの配慮が
いちばん大事



ルールはみんなで作くり、みんなを守る

LIBRARY e-SQUARE

(八木山キャンパス本館 4階)



利用に関するポスター一例

★この施設は
“**キャンパスライフ充実**”
★が**目的**です。

こんなキャンパスライフを応援しています！

学びが深まる！ 集中できる環境で 知識もアップ！	仲間とつながる！ 交流やチームプレイで 絆もアップ！	リフレッシュできる！ オンもオフも バランスよく！	自分らしく楽しむ！ 好きなことを楽しんで 毎日をもっと充実！
--------------------------------	----------------------------------	---------------------------------	--------------------------------------

✕“**キャンパスライフ崩壊**”は**対象外**です。

✕授業をサボる 単位は自分で守ろう。	✕深夜まで騒ぐ 周りの迷惑に！ マナーを守ろう。	✕荒らす・壊す みんなの大切な 施設です。	✕不健康な生活 体調を崩しては 意味がない！
-----------------------	--------------------------------	-----------------------------	------------------------------

ルールを守って、みんなで
充実したキャンパスライフを！

この施設は、あなたの**未来**を応援しています。

★授業に出ている人**だけ**が
★**本当の意味で**
★**ゲーム**を楽しめます。

メリハリが
最高の
ゲーム体験を
つくる！

授業に出ると…

- ✓知識が身につく！
- ✓課題がスムーズに進む！
- ✓自信がつく！
- ✓時間を有効に使える！
- ✓心に余裕ができる！

だから…

- ✓後ろめたさゼロで集中できる！
- ✓達成感が何倍にもなる！
- ✓仲間との時間がもっと楽しい！
- ✓自分の成長を実感できる！
- ✓最高の思い出になる！

ゲームを**全力**で楽しめる！

先にするべきことをやるから、**ゲームがもっと楽しい！**

自分の未来の
ために、
今、選ぶのはあなたです！

毎日の積み重ねが、
最高の未来につながる！

授業もゲームも、どちらも**全力**で楽しもう！

★**本を読む人、**
★**ゲームする人、**
★**昼寝してる人。**

全員が**共存**できる
空間を目指しています。

みんなちがって、みんないい！

本を読む人 目目	ゲームする人 目目	昼寝してる人 Zzz
集中して読める 静かな環境を大切に！	楽しくプレイ！ でも、音量はひかえめに！	気持ちよく休める 心地よい空間に！

★お互いを**思いやる気持ち**が、
★**最高の環境**をつくれます！

声の大きさに 気をつけよう！ 静かに楽しもう！	時間を守ろう！ ゆずり合って 気持ちよく！	キレイに使おう！ みんなの場所を 大切に！	それぞれの時間を 尊重しよう！ みんなが心地よく 過ごせるように！
-------------------------------	-----------------------------	-----------------------------	--

一人ひとりの**思いやり**が、みんなの**居場所**をつくれます！

将来

新図書館構想へ

2028年

Learning Commons



展示



交流



プレゼン



共創

「実証実験」



e-SQUARE の取り組みは、
新しい図書館の未来に向けた
“実証実験” です。

学生が集い、学び、つながり、
未来を共に創る図書館へ。

一番伝えたいこと

ゲームは目的ではありません。



**学生が図書館へ来る
きっかけです。**

私たちが変えたかったのは
図書館ではありません。
学生と図書館との
「距離」です。

ありがとうございました。

未来の
エスキースを
描く。